

AMIES / LMH (stand 1)

Les entreprises à votre rencontre
 OffiSanté qui propose une météo-santé de prédiction de la propagation des épidémies, IMOSE (Institut pour la Modélisation et l'optimisation des Systèmes et des Énergies) de l'UVSQ, ...
Un atelier Statistiques et langage
 Dans cet atelier, nous verrons comment des analyses fréquentielles simples permettent de déchiffrer des codes secrets, de détecter des plagats et de faciliter la saisie sur un smartphone.
Des ateliers ludiques
 pour les collèges/lycées par des membres de l'équipe Inria ALMANACH qui travaillent sur le traitement automatique des langues ; pour les scolaires par des membres du Tremplin Carnot Smiles.
 Inscriptions et renseignements complémentaires sur www.cijm.org/Salon et sur le Stand 1.

Speed meeting « métiers des maths »

Lycéennes, lycéens, venez nombreux rencontrer des femmes et des hommes venant du monde industriel ou universitaire, qui utilisent les mathématiques au quotidien, venez découvrir leurs métiers et leurs parcours variés !
Samedi à 11h ; Lundi à 10h30 ; Mardi à 11h30
 Inscriptions sur www.cijm.org/salon et au stand 51.
 Avec AMIES/LMH, Animath et Femmes & Maths.

Compétitions ouvertes au public

Samedi
 10h00 Combilogique..... Inscription sur le site ou le stand de la FFJM (44)
 13h00 Open de Magix 34..... Inscription sur le stand Magix 34 (14)
Dimanche
 12h00 Tournoi de calcul mental avec CANOPÉ.... Inscription sur le stand Mathador (13)
 15h30 Open international de jeu de Hex..... Inscription à l'accueil
Samedi et dimanche : Participez au rallye mathématique de Paris en vous inscrivant sur www.cijm.org ou sur le stand Rallye de Paris (48).
 Pour toutes les compétitions veuillez vous renseigner à l'avance.

Spectacles & rencontres Espace rencontres



Samedi 27 mai
 14h00 Film « Le monde en plis »..... Vincent Floderer - CRIMP
 15h00 Comment le cerveau comprend un système d'informations ?..... Jean-Luc Berthier
 16h15 Comment les chercheurs échangent leurs idées..... Marie Farge
 17h30 Concert : Variations avec l'Orgue de Cristal..... Michel Deneuve
 18h30 Spectacle Coupe EUROMATH Casio
Dimanche 28 mai
 11h00 Film « Le monde en plis »..... Vincent Floderer - CRIMP
 14h30 Une lecture OULIPO à dominante mathématique et à forme joyeuse..... Olivier Salon, Frédéric Forte et Hervé Le Tellier
 16h00 Des mots et des maths..... Agnès Rigny et Pierre Lopez
 17h00 Finale Internationale de Jeu de Hex
 18h00 Spectacle : Hier j'ai vieilli de 4 secondes..... SMAC (Québec)
 19h00 Venez jouer avec Mickael Launay
Lundi 29 mai
 10h00 Spectacle : Petit Show Math..... SMAC (Québec)
 14h00 Spectacle : Hier j'ai vieilli de 4 secondes..... SMAC (Québec)
 15h00 Remise du Prix André Parent en présence de Cédric Villani
 15H30 Karol Beffa et Cédric Villani parlent de création
 17h00 Les codes secrets de l'antiquité à nos jours..... Razvan Barbulescu
 19h00 À quoi ressemble le cerveau d'un mathématicien ?..... Stanislas Dehaene
Mardi 30 mai
 10h00 Spectacle : Petit Show Math..... SMAC (Québec)
 14h00 Spectacle : Il est rond mon ballon..... Compagnie Terraquée
 15h00 De l'oiseau à l'avion : le langage de l'air..... Françoise Montigny
 16h00 L'espéranto : une langue mathématique ?..... François Lo Jacomo
 17h30 Jouons avec les mots croisés..... Joël Martin

Jouons un peu



Compter en Shadok
 Le langage des shadoks ne comporte que quatre syllabes : Ga Bu Zo Meu. Cela suffit aux shadoks pour compter : 0 : Ga - 1 : Bu - 2 : Zo - 3 : Meu - 4 : BuGa (une « quatraine » + zéro unité) - 5 : BuBu (une « quatraine » + une unité), 18 : BuGaZo (une « seizaine » + 0 quatraine + deux unités), ...
Comment écrit-on 2017 en shadok ?
 (solution et informations sur le stand FFJM - 44)

Le mot de la présidente



Ce dix-huitième salon, par son thème *Mathématiques et Langages*, souhaite mettre en lumière l'universalité, la diversité et la richesse de notre discipline.
 Le langage est tout d'abord l'outil d'expression de la pensée. Les mathématiques, en tant que pensée abstraite, ont besoin du langage comme vecteur de communication, mais pas seulement. Le langage est aussi ce qui permet de formaliser un raisonnement complexe et de garantir sa validité. Pour aller plus loin, on peut dire que les mathématiques constituent le langage permettant de transcrire une réalité concrète et physique en une réalité abstraite (en équations pour le dire rapidement).
 Le langage, c'est aussi aujourd'hui le fameux code informatique qui nous permet de formaliser de façon univoque une méthode de calcul (un algorithme) de façon à ce qu'un circuit électronique puisse l'effectuer à notre place. Ainsi s'est développée cette nouvelle branche dans l'arbre du langage mathématique.
 Cette relation intime entre langages et mathématiques nous conduit à mettre l'interdisciplinarité au centre de notre réflexion. Chaque domaine de pensée met en place son propre langage, de plus en plus élaboré. Il est donc nécessaire d'explorer les domaines où ces langages se rejoignent - ou se contrarient.
 Mais, comme le souligne notre parrain, Stanislas Dehaene, dans l'introduction de la brochure *Maths et langages Express* et comme le prouvent les progrès récents des neurosciences, *langage mathématique et langue naturelle sont dissociables [et] l'intuition des concepts précède de beaucoup les mots pour les dire*. Ainsi, il nous conforte dans l'idée que ce salon peut développer chez les jeunes l'appétence, la curiosité et le goût pour les mathématiques par la manipulation, le jeu et la découverte de beaux objets mathématiques. Il renforce la mission que chacun se donne sur ce salon : rendre clairs, ludiques et attrayants les petits coins de paysages mathématiques qu'il présente.
Marie José Pestel
 Présidente du CIJM
 Prix d'Alembert 2008

Vous aimez le salon ! Soutenez-nous !
 Vous pensez que le Salon est une manifestation importante qui doit se poursuivre ! Soyez nombreux à le dire !
 Faites un don : don.cijm.org ou flashez le code ci-contre
 (les dons bénéficient de 66% de réduction d'impôt sur le revenu)
www.cijm.org

18^e Salon Culture & Jeux Mathématiques
Mathématiques et Langages
 du samedi 27 au mardi 30 mai 2017
 Place Saint-Sulpice, Paris 6^e

organisé par
 le Comité International des Jeux Mathématiques
 sous le parrainage de Stanislas Dehaene
MAIRIE DE PARIS



La recherche mathématique se prend au jeu ! (stand 25)

De nombreux acteurs de premier plan de la recherche mathématique s'unissent pour vous faire rencontrer des chercheurs et des passionnés autour d'ateliers ludiques et pédagogiques : pavages, graphes, chambres de miroirs, puzzles géométriques, jeu de hex, Qui est-ce ?... Venez découvrir nos énigmes et vous initier aux sciences du numérique. Participez à notre café-chercheur pour discuter, décontracté, avec ceux qui font les maths de demain !

CNRS, Fondation Sciences Mathématiques de Paris, Inria, Institut Henri Poincaré (UPMC/CNRS), IREM de Paris, Laboratoire de Mathématiques Nicolas Oresme (CNRS / Université Caen Normandie), Maison des Mathématiques et de l'Informatique (Labex MILYON / Université Lyon / Investissements d'avenir), Université Paris Diderot, Université Pierre et Marie Curie.



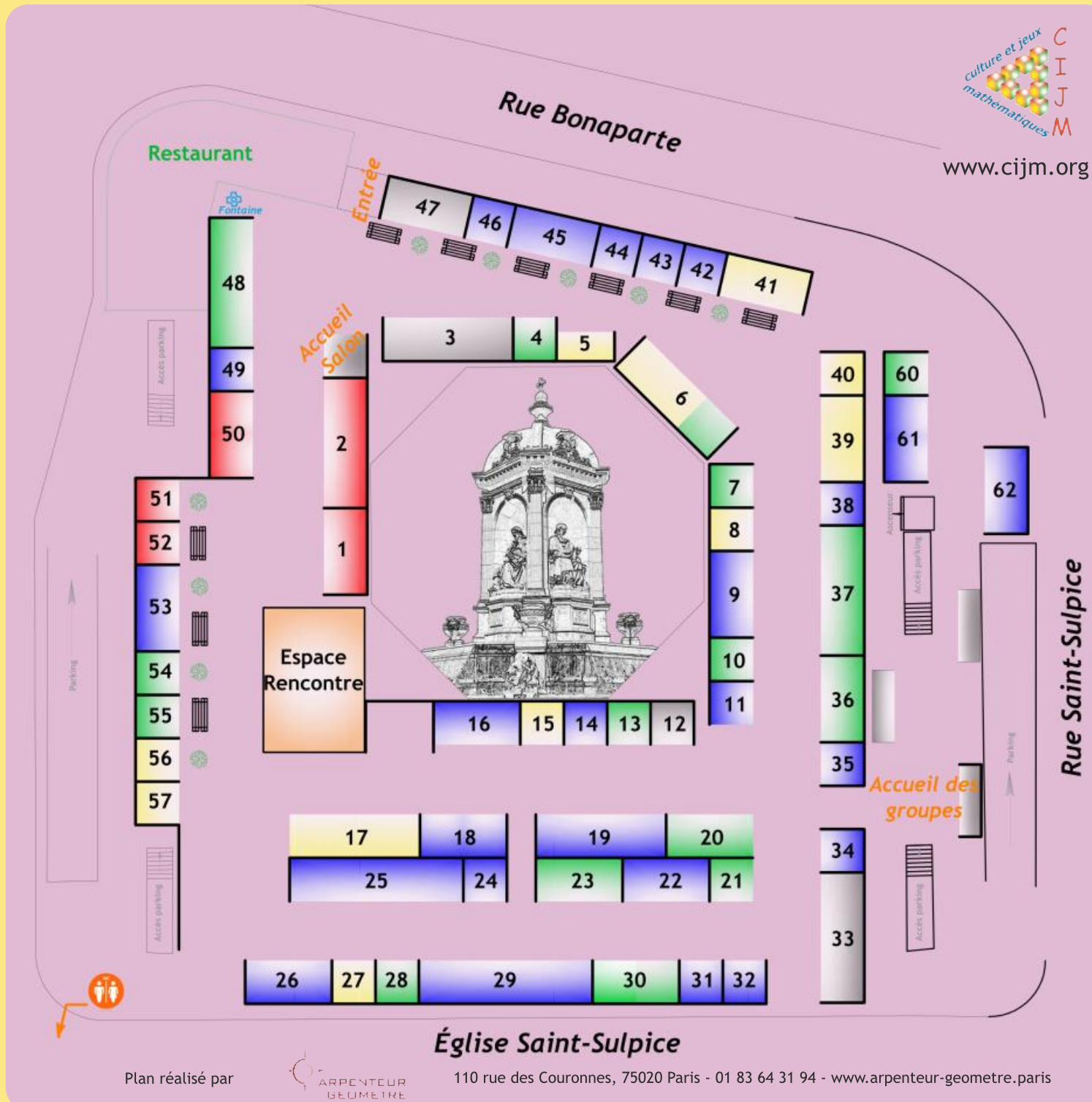
L'agence maths-entreprises est le trait d'union entre les entreprises et tous les laboratoires français de mathématiques. Par ses programmes, elle soutient les partenariats naissants. Sur le plateau de Saclay, les laboratoires partenaires du LabEx Mathématiques Hadamard (LMH) couvrent le spectre complet de la recherche en mathématiques, des études pures et fondamentales aux mathématiques appliquées. www.agence-maths-entreprises.fr www.fondation-hadamard.fr/fr/LMH

Inria, institut national de recherche dédié au numérique, promeut « l'excellence scientifique au service du transfert technologique et de la société ». Inria emploie 2700 collaborateurs issus des meilleures universités mondiales, qui relèvent les défis des sciences informatiques et mathématiques. Son modèle ouvert et agile lui permet d'explorer des voies originales avec ses partenaires industriels et académiques. Inria répond ainsi efficacement aux enjeux pluridisciplinaires et applicatifs de la transition numérique. Inria est à l'origine de nombreuses innovations créatrices de valeur et d'emploi. Pour en savoir plus : www.inria.fr

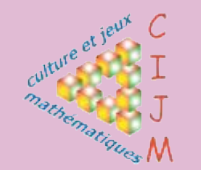
Au Palais de la découverte, depuis 80 ans, vous rencontrez des médiateurs passionnés qui vous font découvrir l'astronomie, la chimie, la physique, les géosciences, les sciences de la vie, les mathématiques et depuis peu l'informatique, de façon claire, spectaculaire et ludique. Pour en savoir plus : www.palais-decouverte.fr

CASIO CASIO Éducation, propose des services pédagogiques autour des calculatrices scolaires, accompagne les professeurs dans leur parcours, en proposant des solutions éducatives pour chaque niveau scolaire (de la Primaire aux Études Supérieures) et une multitude de ressources pour une meilleure prise en main des produits. Découvrez l'ensemble de nos services et produits sur notre site www.casio-education.fr, conçu pour répondre aux besoins des enseignants !

tangente Tangente, le magazine culturel des mathématiques, fête ses 30 ans sur le salon. Découvrez sur son stand ses numéros et ses hors séries, accessibles à tous, qui aident à décoder notre monde sous l'angle des mathématiques. N'hésitez pas à le soutenir en vous abonnant. L'abonnement en ligne est également possible sur www.tangente-mag.com, avec le numéro 167 en accès libre pour vous rendre compte de la qualité de la version numérique.



Plan réalisé par ARPENTEUR GEOMETRE 110 rue des Couronnes, 75020 Paris - 01 83 64 31 94 - www.arpenteur-geometre.paris



www.cijm.org

Les stands du Salon

Retrouvez tous nos stands selon votre âge et vos centres d'intérêt.



- Dés 5 ans
- Dés 6 ans
- À partir de 9 ans
- À partir de 13 ans
- Grand public



| | |
|--|----|
| 2A.MAJ et ZAMAJ Val de France..... | 37 |
| À l'Adresse du Jeu..... | 30 |
| ALPaGe..... | 19 |
| AMIES - LMH..... | 1 |
| Animath..... | 51 |
| APMEP Île-de-France..... | 6 |
| ARS Mathématica..... | 2 |
| Asco & Celda..... | 4 |
| Association Science Ouverte..... | 20 |
| Astrolabe Lycée Branly, Créteil..... | 18 |
| Blue Orange..... | 56 |
| Canopé..... | 12 |
| Cat's Family..... | 57 |
| Club Math et Magie..... | 7 |
| Comité International des Jeux Mathématiques | 48 |
| Créations Guy Jeandel..... | 21 |
| Cryptographie et sécurité numérique..... | 23 |
| Cryptorigami ! Le langage secret des plis..... | 39 |
| Déclic et des Trucs..... | 27 |
| Didacto..... | 17 |
| DragonBox..... | 28 |
| Editions Belin / Le Pommier / Dunod..... | 33 |
| Editions POLE..... | 3 |
| Espéranto..... | 49 |
| Fédération Française des Jeux Mathématiques | 44 |
| F-Hou..... | 32 |
| Garam..... | 60 |
| Graine de Maths..... | 41 |
| Hex & Co..... | 61 |
| Hiroko Miura Création..... | 38 |
| Imaginary..... | 50 |
| Inter-Rubik..... | 35 |
| Jeu Koobi..... | 5 |
| Jeux de l'APMEP..... | 6 |
| Jeux de l'esprit..... | 29 |
| Jeux toulousains..... | 15 |
| Kafemath..... | 42 |
| Kangourou..... | 36 |

| | |
|---|----|
| La recherche mathématique se prend au jeu.. | 25 |
| Le Jeu d'Awale..... | 29 |
| Le trait du 6..... | 9 |
| Librairie Infinimath..... | 47 |
| Ligue de Go d'Île-de-France..... | 29 |
| Madagascar - e - fanorona..... | 16 |
| Magix 34..... | 14 |
| Math en jeu..... | 53 |
| MATH.en.JEANS..... | 46 |
| Mathador..... | 13 |
| Maths à Modeler / Grange des Maths - Institut Fourier (Grenoble - UGA)..... | 54 |
| Maths et Art..... | 22 |
| Maths Informatique et Statistiques..... | 52 |
| Multiplicaboost..... | 8 |
| Navadra..... | 24 |
| Oxos Game..... | 10 |
| Palais de la Découverte..... | 19 |
| Plaisir Maths..... | 26 |
| PlayMaths..... | 43 |
| Prise de tête..... | 11 |
| Prix André Parent..... | 45 |
| Rallye Mathématique de Paris..... | 48 |
| Scientibox..... | 34 |
| SMART..... | 17 |
| Société astronomique de France..... | 31 |
| Tantrix..... | 4 |
| Visa-Jeux..... | 40 |
| Zellij Expérience..... | 55 |

Jeu de Hex
édité par le CIJM
en vente à l'accueil